

Le calendrier de la démarche

1^{ère} rencontre « redécouvertes et propositions »

Par groupes et avec leurs professeurs, les enfants parcourent les 5 espaces soumis à la concertation et font part de leurs usages et leurs idées pour les réaménager

3 Juin



2^{ème} rencontre « jeu du petit aménageur »

Sur la base de leurs idées et sur un plan, les enfants imaginent leur centre-village de demain

10 Juin



Mai 2021

Juin 2021

Juillet 2021

...

Juin 2022

Mobilisation

Envoi des courriers, affichage, parution d'articles ...



5 Juin

1^{ère} rencontre « Balade dans le centre village »

Par équipe, les habitants parcourent les 5 espaces soumis à la concertation pour partager leurs usages passés, actuels et imaginer les usages futurs.



Les élus étudient les propositions des participants

1 juillet



2^{ème} rencontre « Grand Jeu de l'aménageur »

Présentation des plans réalisés par les enfants
Les habitants, à nouveau par équipe, travaillent sur la base de plans et images de références pour proposer leurs scénarios d'aménagement.

Arbitrages finaux et élaboration du projet

Les élus étudient les scénarios proposés, décident des grandes orientations du projet. Ils font appel à un urbaniste chargé de concevoir le projet en tenant compte des résultats de la concertation, recherchent des financements ...



25 juin

Exposition / Restitution

Présentation des décisions prises par l'équipe municipale et de la façon dont elles se sont nourries de la concertation

2ème rencontre « Grand jeu de l'aménageur » Présentation – déroulé

Jeudi 1^{er} juillet
18h à 22h

✓ Préparation

L'agence Palabreo prépare les outils de travail sur la base des idées émises par les participants lors de la 1^{ère} rencontre

✓ Déroulé

Participants : 70 Mesnulois répartis en 5 équipes

Objectif : aménager sur un plan AO le centre-village de demain

- Outils :**
- un réservoir d'idées, reprenant l'ensemble des idées émises par les participants et intégrant celles des enfants,
 - des images de référence et pictogrammes illustrant les propositions des participants
 - plusieurs plans du centre-village

Un des outils à disposition des participants : le réservoir d'images et de pictogrammes :

Planches d'images et de pictogrammes

Les planches suivantes reprennent, en image ou en pictogramme, les idées que vous avez émises lors de la première rencontre ainsi que celles des enfants (signalées par ), le tout classé par thématiques.

Sélectionnez celles qui vous intéressent, découpez les, placez les sur le plan pour constituer votre projet après l'accord de toute l'équipe !

NB : lors du jeu du petit aménageur réalisé avec l'école, les enfants étaient répartis dans 4 équipes. Pour chaque image, le nombre d'équipes l'ayant sélectionnée est précisé.

Aménagement de 5 espaces – centre villages des Mesnuls
La place de l'Église – La mail – La paroi – La salle des fêtes – La maison du jardinier

Zoom sur : la maison du jardinier

Espaces intérieurs : aménagements et concepts

NB : Les images ci répertoriées sont celles issues de vos idées, elles sont non contractuelles et constituent des sources d'inspiration !




1

Accueil des participants, présentation du travail à effectuer et constitution de 5 équipes !
Découverte en amont des plans réalisés par les enfants.



2

Travail par équipe sur les différents espaces et plusieurs thématiques pour proposer un scénario d'aménagement



3

Exposition des travaux et présentation des plans réalisés par les 4 équipes.

Le respect des engagements de la concertation

1

Être clair sur ce que l'on met en débat : distinguer les invariants, contraintes et les marges de manœuvre



- Lors de la 1^{ère} rencontre, présentation aux participants du périmètre mis en débat et des invariants et contraintes



2

Mobiliser toutes les parties prenantes



- Envoi d'un courrier nominatif à tous les Mesnulois
- Mobilisation de l'école, des Tout Petits
- Affichage, flyers, articles ...



Près de 170 Mesnulois participants à la démarche dont une trentaine d'enfants !

3

Organiser le débat pour **favoriser l'intelligence collective**



- 1^{ère} rencontre : balades par équipes mixant les différents profils de participants
- 2^{ème} rencontre : jeu de l'aménageur par équipes et présentation des scénarios en plénière



4

Etudier toutes les propositions pour voir comment elles peuvent être intégrées au projet



- Suite à la 1^{ère} rencontre : étude des propositions par les élus
- Suite à la 2^{ème} rencontre : arbitrages finaux des élus



5

En fin de processus, **restituer les décisions prises** en distinguant clairement les contributions retenues, mises à l'étude ou écartées



- Aujourd'hui !



La suite donnée à la démarche !

Esquisser le centre-village de demain
sur la base des arbitrages réalisés suite à la concertation

Etudier la faisabilité budgétaire
Rechercher des financements

Finaliser les esquisses

Présenter le projet finalisé et le mettre en œuvre

Les partenaires et acteurs du projet

